



LISTA DE ÚTILES – CICLO LECTIVO 2026

1er grado “A y B”

- 2 Cuadernos de deberes de 100 hojas ABC, forro de color naranja a lunares, con cinta de raso blanca con moño y etiqueta, forrado luego con plavín transparente.
- 1 Cuaderno de comunicaciones de 48 hojas. Forro color azul, con cinta de raso blanca con moño y etiqueta, forrado luego con plavín transparente y con las hojas foliadas.
- Cartuchera completa con 2 lápices negros, lápices de colores, sacapuntas, tijerita punta redonda, borrador, goma de pegar y regla. Todos los elementos deberán estar señalizados con nombre y apellido.
- 2 goma eva con glitter. Color a elección.
- 1 block de hojas de colores El Nene.
- 2 fibrones para pizarra: uno negro y uno de color.
- ½ metro de plastificado en frío.
- Silicona líquida: 250 ml (Printt)
-

BIBLIOGRAFÍA: Alfa y Beto al rescate 1. Áreas integradas. Tres componentes: Libro, fichero y cuaderno de desafíos. Editorial Santillana.

MATERIAS ESPECIALES

EDUCACION FÍSICA: uniforme completo

- **Nenas:** pollera pantalón verde, remera blanca con el logo del colegio o blanca lisa con el pin, zapatillas y medias blancas, cabello recogido con cinta blanca.
- **Varones:** short negro, remera blanca con el logo del colegio o blanca lisa con el pin, zapatillas y medias blancas.
- Uniforme de invierno de Educación Física: buzo y pantalón azul marino con el pin.
- Todos los alumnos deben traer una botellita de agua en todas las clases de Educación Física. Los alumnos de 2º ciclo además traerán una toallita de mano.

MÚSICA:

- Cuaderno de 24 hojas, forro fantasía con etiqueta y carátula relacionada a la asignatura en la primera hoja.

INGLÉS:

- Cuaderno de 50 hojas, forrado de color amarillo, un moño con cinta blanca raso, etiqueta, y plavín transparente. En la primera hoja, debe tener una carátula con dibujo relacionado al área de Inglés.

BIBLIOGRAFÍA: Kids Web 1 Second Edition. Editorial: Richmond.

COMPUTACIÓN:

- Cuaderno de 50 hojas, forrado de color rojo, un moño con cinta blanca raso, etiqueta y plavín transparente. En la primera hoja, debe tener una carátula con dibujo relacionado al área de Computación.

PLÁSTICA:

- Carpeta N°5 con forro fantasía y etiqueta, con hojas de dibujo blancas, con carátula de la materia en la primera hoja. Pegar en la parte interior de la tapa de la carpeta un sobre con 3 paquetes de papel glasé lustre.
- Lápiz N° 1 para dibujo.